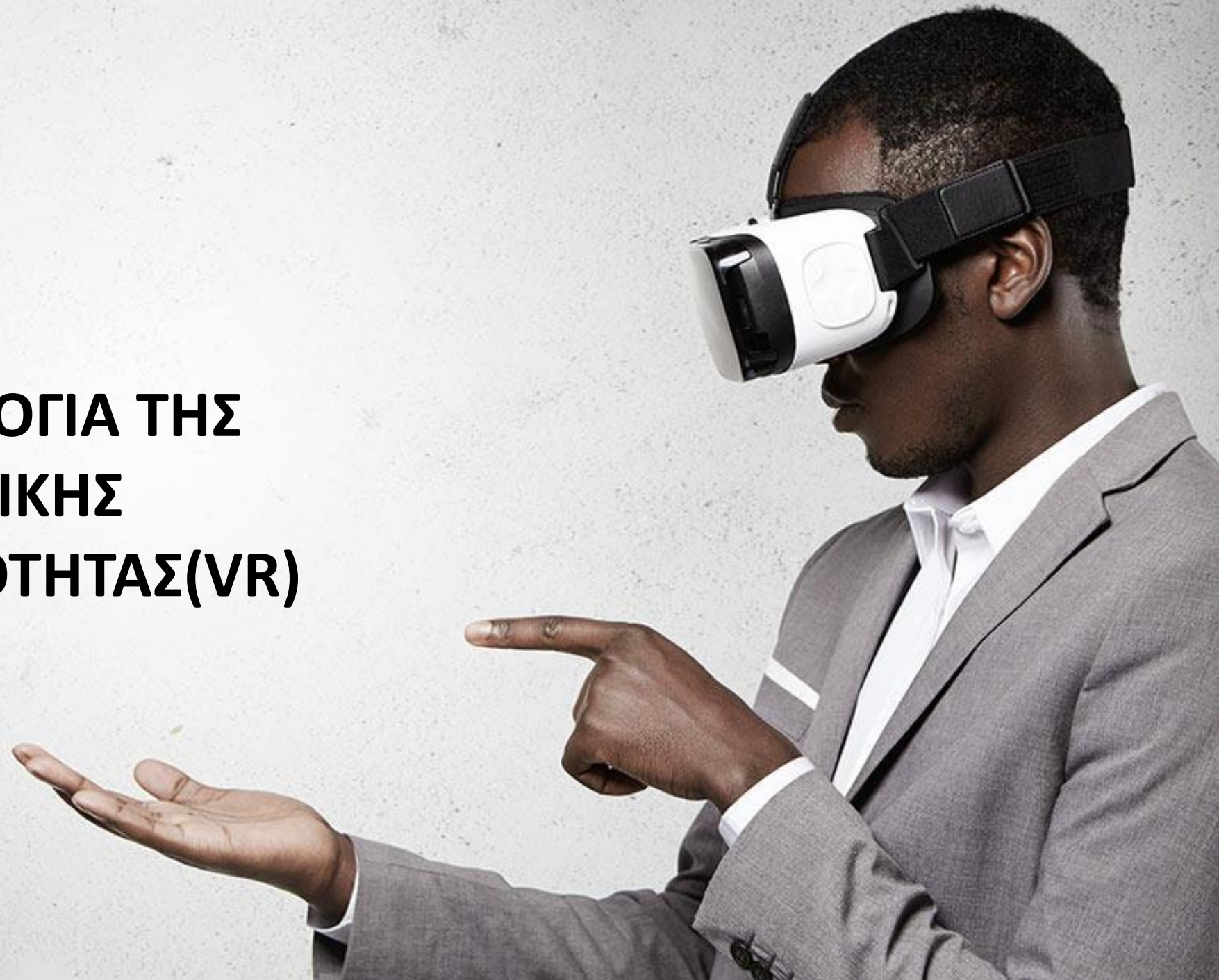


**Η ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ
ΕΙΚΟΝΙΚΗΣ
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ(VR)**



ΤΙ ΕΙΝΑΙ Η ΕΙΚΟΝΙΚΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ;

- Η Εικονική Πραγματικότητα(Αγγλικά:VR) είναι η προσομοίωση ενός πραγματικού ή φανταστικού περιβάλλοντος από έναν υπολογιστή.
- Πρόκειται για μια τεχνολογία που γνώρισε σημαντική ανάπτυξη τα τελευταία χρόνια.
- Σήμερα έχει δεσπόζουσα θέση στις προτιμήσεις των καταναλωτών που ασχολούνται με τις νέες τεχνολογίες και κυρίως των gamer.

ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΗΣ ΕΙΚΟΝΙΚΗΣ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ

Στη διάρκεια της ιστορίας του ο άνθρωπος έχει επιδιώξει αρκετές φορές να δημιουργήσει ένα είδος εικονικής πραγματικότητας.

Ενδεικτικά αναφέρονται:

- Ο ζωγράφος **Robert Barker** ζωγράφισε μια άποψη της πόλης του Εδιμβούργου 360 μοιρών.(1778)
- Ο **Edward Link** κατασκευάζει τον πρώτο απλό μηχανικό “εξομοιωτή” πτήσης για την εκπαίδευση πιλότων σε εσωτερικούς χώρους.(1929)
- Η εταιρεία **Atari** προσφέρει στο ευρύ κοινό αλληλεπιδραστικά γραφικά πραγματικού χρόνου, με το παιχνίδι **Pong**.(1972)

ΤΡΟΠΟΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΜΙΑ ΣΥΣΚΕΥΗΣ VR

Είναι απαραίτητο ένα **σύστημα εικονικής πραγματικότητας** να καλύπτει όλες τις αισθήσεις του χρήστη, προκειμένου εκείνος να έχει την καλύτερη δυνατή εμπειρία. Έτσι ο χρήστης πρέπει:

- Να φοράει **ειδική μάσκα/γυαλιά VR** η οποία θα του παρέχει την αίσθηση του βάθους στο χώρο που “βλέπει”.
- Να φοράει **ακουστικά** ώστε να απομονώσει τους ήχους από το εξωτερικό περιβάλλον.
- Να χρησιμοποιεί **ειδικά χειριστήρια** ώστε να μπορεί να νιώθει τον “κόσμο γύρω” του (π.χ. να ακουμπάει ένα αντικείμενο και να νιώθει αντίσταση).

ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΕΙΚΟΝΙΚΗΣ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ(ανά εταιρεία)



PLAYSTATION VR(SONY)



Το **Playstation VR** βγήκε σε κυκλοφορία τον Οκτώβριο του 2016. Έκτοτε έχει κερδίσει τις εντυπώσεις των παιχτών που το χρησιμοποιούν μαζί με το PS4.

OCULUS RIFT(OCULUS-FACEBOOK)



Το **Oculus Rift** είναι ένα VR Headset που κατασκευάστηκε από την OCULUS, μια θυγατρική εταιρεία του Facebook. Η συσκευή κυκλοφόρησε στην αγορά τον Μάρτιο του 2016.

HTC VIVE(HTC)



Το **HTC VIVE** είναι ένα VR Headset που κατασκευάστηκε από την HTC και την VALVE. Παρουσιάστηκε τον Μάρτιο του 2015, ωστόσο το πρώτο headset κυκλοφόρησε στην αγορά τον Ιούνιο του 2016.



ΕΡΓΑΣΤΗΚΑΝ ΟΙ ΜΑΘΗΤΕΣ:

- Θεωρήης Λάμπος
 - Θάνος Λάμπος
 - Νίκος Κούτρας
- Βασίλης Μητσόπουλος

ΤΕΛΟΣ